

Actividad 1.6

Mi actividad 1.6 se va a basar en el juego “Clash of Clans”, un juego para móviles al cual llevo entrando prácticamente a diario desde hace 12 años.



Past:

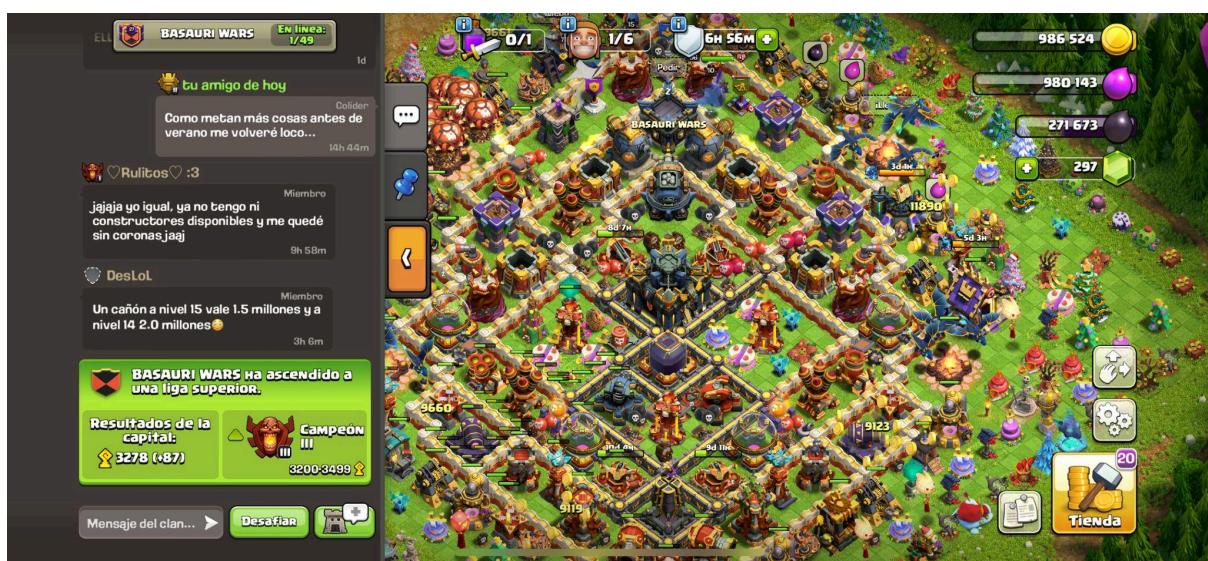
How? “**Repetición**”

When? “**hace 1h 2m 42s**”

Who? “**TOKYO2015**”

Where? “**Ataques a tu aldea**”

What? “**Ataques a tu aldea**”



Present:

Who? “**♥Rulitos♥:3**” “**DesLoL**” “**tu amigo de hoy**”

What? “**BASAURI WARS ha ascendido a una liga superior**”

Where? “**Basauri**”

How? “**Desafiar**” “**Tienda**”... Interactuar con las diferentes opciones

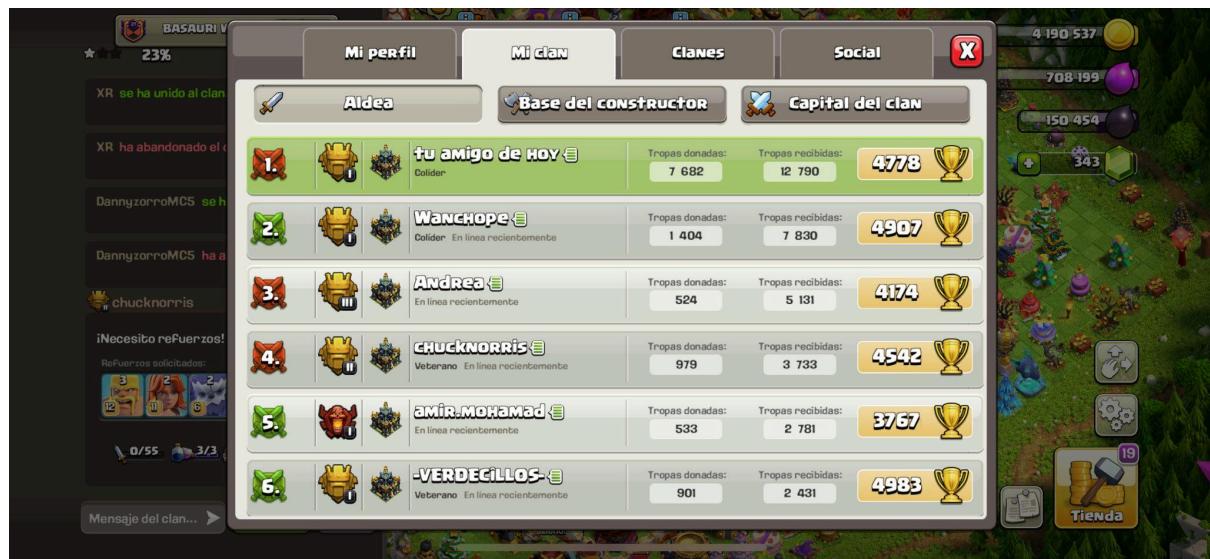
Future:

When? “**6d 4h**”, “**3d 4h**” (mejoras de edificios, tropas...) (*)

Who? -

What? Mejora de los elementos de mi aldea (*)

Where? Fin de mejora de mis edificios (ballestas, consejo heróico...)



Social & Group Dynamics:

Who? Miembros del clan, “**tu amigo de hoy**” “**Wanchope**” “**Andrea**”...

What? Componentes de aliados del clan BASAURI WARS, roles de “**Colíder**”, “**Veterano**”...

How? Comunicación interna a través del chat del juego “**Mensaje del clan...**” y fuera del juego, **grupo de WhatsApp**