

Tarea 1.4

Brawl Stars:

Lucian Negoita, Juan Picazo, Héctor Ruiz, Javier García, Lorenzo Ramírez.

Happiness:

¿Encuesta de satisfacción después de una partida, donde el 0 es que la experiencia ha sido nefasta y el 10 que mejorado tu ánimo?

Engagement:

¿Se incluyen mecanismos de rachas por ganar diferentes partidas seguidas?

Adoption:

¿Al usuario se le da algún beneficio de bonus al invitar a algún nuevo usuario?

Retention:

¿El usuario se sale a mitad de partida?

Task success:

¿La mayoría de usuarios llegan a obtener el pase de batalla?