

Actividad 1.3

Brawl Stars, es un juego para móviles multijugador competitivo, desarrollado por la empresa Supercell.

Efectividad

¿Cuánto tiempo pasa una persona de media conectado al juego? "Pocos o muchos errores en X tarea"

Eficiencia

¿Requisito mínimo de controles y componentes que deba tener el usuario? "Uso de los recursos del móvil"

Seguridad

¿Cómo de probable es que un usuario sufra un ataque epiléptico?

¿Hay algún sistema para proteger a los jugadores más jóvenes de comportamientos dañinos o mensajes ofensivos?

Utilidad

¿El sistema cumple el objetivo de entretener al usuario?

Facilidad de aprendizaje

¿Podría un niño de 5 años aprender los controles? ¿Y un anciano?

Facilidad de memorización

¿Los NPCs utilizados tienen todos los mismos controles?

"Tiempo promedio para alcanzar un nivel base respecto al resto de jugadores"

Juan Picazo, Héctor Ruiz, Lorenzo Ramirez, Lucian Andrei Negoita y Javier García.