

Cuál crees que sería el equipo necesario para desarrollar...

Un panel informativo interactivo sobre las exposiciones actuales en un museo

❖ User experience designers (UX):

- Necesario ya que es la persona encargada de hacer que nuestro panel sea intuitivo para el usuario y así facilitar la navegación a través de él. A todo eso se suma la facilidad en cuanto a la accesibilidad. Sin ello el usuario puede encontrarse varios problemas en cuanto a la navegación lógica y adaptada a la mente humana.

❖ Interaction designers:

- Necesario ya que el panel interactivo está principalmente basado en la relación del usuario con el panel, creando una interacción la cual se deberá de explotar al máximo por los diseñadores.

❖ Usability engineers:

- Necesario para incluir la visión del usuario en el sistema y hacer el sistema fácil de usar para que los usuarios encuentren la información de manera sencilla.

❖ Information architects:

- Necesario para estructurar la información de manera lógica y fácil de navegar para el usuario medio.

El equipo estaría compuesto de 4 personas, 2 mujeres (diseñadora de experiencia de usuario y diseñadora de interacción) y 2 hombres (ingeniero de usabilidad y arquitecto de información).

Javier García Tercero y Juan Carlos Toboso